

REVIEW

# HEROES OF MAVIA

Rede:	Arbitrium
Dispositivo:	PC, Mobile (Android, iOS).
Estilo:	Free to Play, Play to Earn
Gênero:	MMO, RTS, Base-builder
Status:	Development
NFT:	Yes

Website:	<a href="https://www.mavia.com/">https://www.mavia.com/</a>
Whitepaper:	<a href="https://statics.mavia.com/landing/public/game_deck_en.pdf">https://statics.mavia.com/landing/public/game_deck_en.pdf</a>
Discord:	<a href="https://discord.com/invite/maviaofficial">https://discord.com/invite/maviaofficial</a>
Twitter:	<a href="https://twitter.com/MaviaGame">https://twitter.com/MaviaGame</a>
Medium:	<a href="https://medium.com/heroes-of-mavia">https://medium.com/heroes-of-mavia</a>
Hiperlinks:	Destacar hiperlinks em "negrito" no corpo do texto

## Heroes of Mavia, jogo em Blockchain com dinâmica de NFTs e Play to Earn inspirado no sucesso Clash of Clans

**Jogo MMO baseado em estratégia, similar ao Clash of Clans um jogo de sucesso na Web 2 com mais de 500 milhões de downloads**

Heroes of Mavia é um jogo MMO (Massive, Multiplayer, Online) no estilo Base Builder RTS (Real-Time Strategy Game), similar a títulos como Age of Empires ou Warcraft, e inspirado em jogos como Axie Infinity e Clash of Clans, onde os jogadores constroem sua base e seus exércitos para defender seus territórios e atacar as bases inimigas existentes no mapa, a fim de invadi-las, saqueá-las e ganhar recompensas nas batalhas realizadas dentro do game, um dos grandes lançamentos aguardados para o de 2022 e prometidos

REVIEW  
**HEROES OF MAVIA**



como sendo de qualidade AAA (jogos de alta qualidade gráfica, focados na habilidade do jogador, no desenvolvimento das mecânicas de jogabilidade e com orçamentos e níveis de promoção e divulgação, estando entre os maiores lançamentos de ano em seu setor).

Desenvolvido na Arbitrum (blockchain de segunda camada na Ethereum) e com suporte previsto para a rede BSC em um futuro próximo, o jogo trará versões com suporte para PC, iOS e Android, garantindo maior acessibilidade a toda a comunidade.

***Ambientado em uma ilha mágica chamada Mavia, que emergiu do mar após uma misteriosa erupção submarina, cheia de terras precárias, criaturas únicas e riquezas ainda não vistas por olhos humanos, o jogo traz mecânicas parecidas com Clash of Clans***

Em heroes of mavia, o jogador batalha pelo domínio territorial e por recursos como madeira, ouro, petróleo e \$RUBY, o token do jogo, criptomoeda destinada ao pagamento de recompensas e que também possui diversas utilidades no ecossistema do jogo.

Neste mundo multijogador de ritmo acelerado, suas habilidades de gerenciamento e tomada de decisão serão testadas à medida que você considera quais tecnologias, edifícios e tropas você deve atualizar e planeja cuidadosamente quais deverão ser empregadas para enganar outros comandantes e suas bases, trazendo uma complexa mecânica de jogabilidade emocionante com recursos exclusivos e oportunidades de monetização, garantidos para manter o desenvolvimento de combinações e estratégias de guerra ilimitadas, que podem ser empregadas nos campos de batalha.

Inicialmente divulgado como um título "play to earn" em que seria necessário possuir determinados ativos (ou NFTs do game) para acessar o jogo, em abril de 2022 a equipe de Heroes of Mavia lançou uma nota sobre a atualização para um modelo "free to play", visando trazer benefícios como melhorias no matchmaking (níveis de combinação e pareamento entre os jogadores), mais acessibilidade aos jogadores free, possibilidade de se escalar a base de jogadores sem comprometer a economia do token \$RUBY (que só podem ser recebidos pelos jogador free através da participação em torneios) e mais possibilidade de obtenção de receita.





assim uma concentração de tokens alta nas mãos de um determinado grupo com interesses parecidos, por isso, é preciso que os desenvolvedores estejam atentos ao balanceamento e à sustentabilidade da economia.

***A data oficial de lançamento de Heroes of Mavia ainda não foi anunciada. No entanto, o roadmap inicialmente aponta o terceiro trimestre de 2022 como o momento do lançamento da versão beta do jogo e o quarto trimestre (final de 2022) como a data para o lançamento oficial do jogo.***

Existem dezenas de dinâmicas de jogabilidade e recursos adicionais reservados para futuras versões do jogo nas fases seguintes de implementação, como batalhas de "Batalhas Apostas", "Ligas" e "Campeonatos". Também haverá ainda revelações de "heróis e terrenos únicos e emocionantes" a cada temporada, garantindo muita novidade para os interessados em participar de Heroes of Mavia.

As primeiras rodadas de vendas de ativos (NFTs) ocorreram no primeiro semestre e a previsão é que o início dos testes com o acesso à versão Alpha do jogo se iniciem no segundo semestre de 2022.

O token de governança \$MAVIA foi lançado recentemente e o token de utilidade \$RUBY, que de fato inaugura o play to earn (ou as possibilidades de "jogar para ganhar"), deverá ser lançado junto com a versão oficial do jogo (Mavia Global Launch, prevista para o final do ano).

***O time de desenvolvedores da Skrice Studio, responsável pelo projeto, é bastante estruturado, com integrantes experientes e reconhecidos no mercado, oriundos de diversas outras publishers e companhias do setor.***

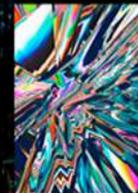
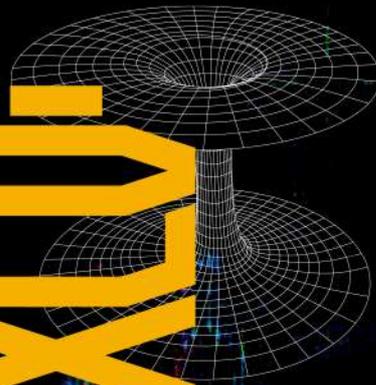
Mavia promete ser um jogo focado na jogabilidade e na habilidade dos jogadores, prometendo recompensar o tempo e o esforço dedicados pelos jogadores ao ecossistema de diversas formas.

Além do time é sólido, Mavia tem investidores relevantes e parcerias com algumas das maiores guilds e organizações de esports do mundo, o que pode estimular o desenvolvimento de um cenário competitivo capaz de engajar a comunidade do jogo, além





**XOX**



**WEAREDUX.COM**