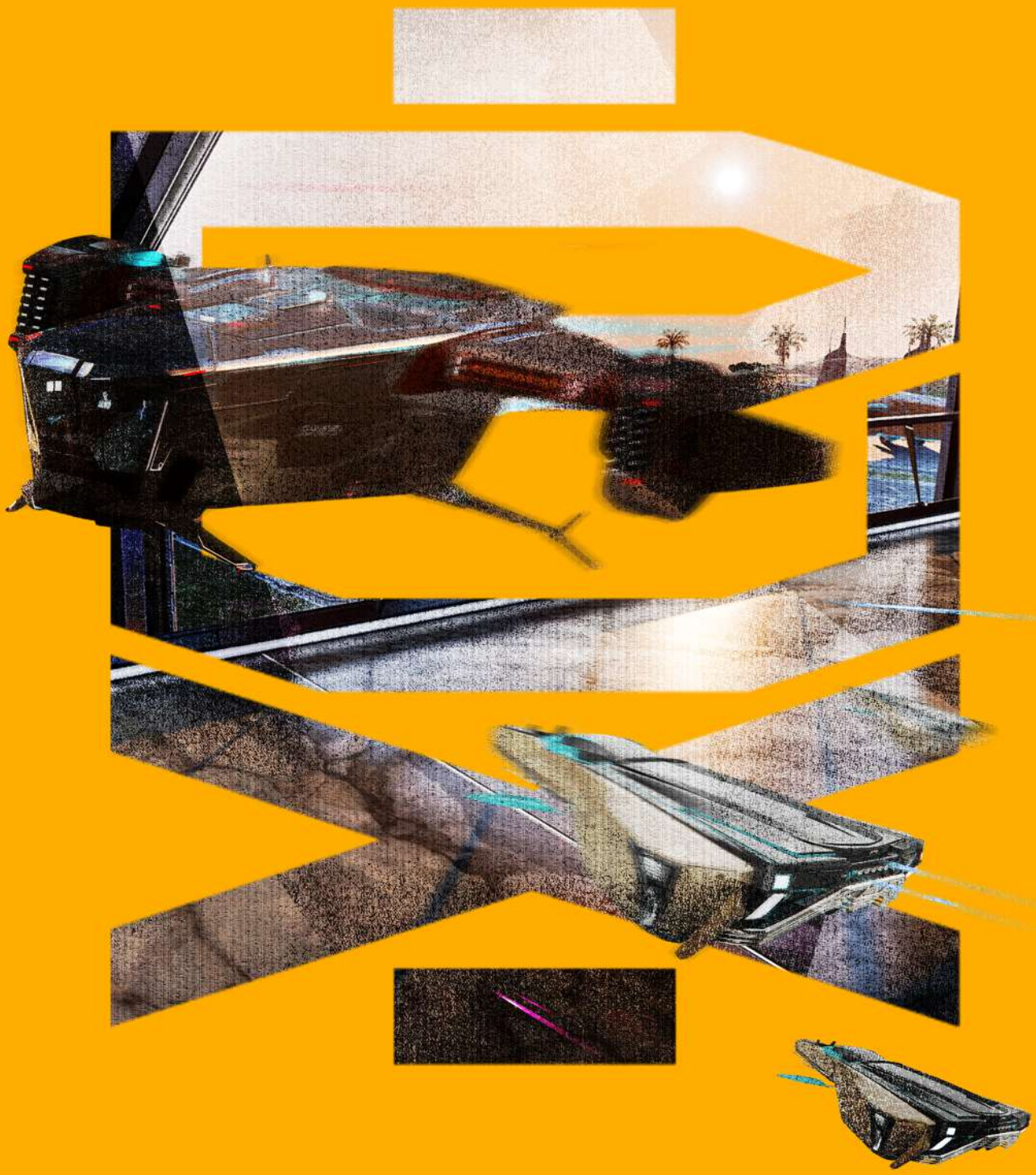


REVIEW

STAR ATLAS

Rede (network)	Solana
Dispositivos	PC
Gênero	Play-to-earn
Estilo	MMORPG, Strategy
Status	Alpha
NFT	Yes

Site oficial	https://staratlas.com/
Twitter	https://twitter.com/staratlas
Discord	https://discord.com/invite/staratlas
Facebook	https://www.facebook.com/StarAtlasMmo/
Telegram	https://t.me/staratlasgame
Reddit	https://www.reddit.com/r/StarAtlas/
Medium	https://medium.com/@staratlasgame
Whitepaper	https://staratlas.com/assets/pdfs/white-paper
Instagram	https://www.instagram.com/staratlasgame/
Youtube	https://www.youtube.com/channel

O universo aos seus pés? Não! Ao clique do seu mouse! Explore as profundezas do espaço e as riquezas de planetas distantes em Star Atlas

A expectativa do lançamento de algo que pode ser uma das maiores aventuras intergaláticas já criadas no metaverso! E melhor, dentro da web3!

Star Atlas é um MMORPG play-to-earn de estratégia, envolvendo dinâmicas de exploração espacial, conquista territorial e dominação política, que propõe uma experiência futurista de ficção científica inovadora, com viagens espaciais interplanetárias e realidade aumentada.

O game está sendo desenvolvido através do Unreal Engine 5, da Epic Games, uma das ferramentas de criação de jogos mais avançadas da atualidade.

O motor gráfico que permite a criação de cenas ultra realistas é utilizado tanto em jogos, quanto na indústria cinematográfica.

As principais características do game envolvem o mapeamento de estrelas para exploração do espaço na busca de recursos a serem minerados (inclusive ativos), construindo seu próprio mapa estelar, a comercialização de itens e recursos diversos e, é claro, o combate.

Através da mineração, base da aquisição do token do jogo, surge todo um ecossistema de profissões a serem exploradas

Baseado num ambiente seguro em blockchain, Star Atlas é construído com o protocolo da rede **Solana**, que oferece taxas baixas ao mesmo tempo em que entrega velocidade nas transações e a escalabilidade.

Embora ainda não haja acesso a todas as funcionalidades previstas no projeto, podemos analisar os caminhos que poderão ser traçados pelos players conforme forem lançadas versões mais completas do jogo.

A riqueza derivada da mineração cria muitos outros fluxos de receita ramificados para os jogadores, contribuindo para o estabelecimento de profissões e carreiras cada vez mais especializadas, do **comércio** de minério bruto e refinado, ao **combate** ou ao **transporte de carga** e à **fabricação de componentes e estruturas**.

Exploração espacial, sinônimo de batalhas espaciais e...ALIENS!

Star Atlas é ambientado no ano de 2620 onde três grandes facções disputam o poder entre si: O território MUD, governado pelos humanos, o setor ONI, que consiste num consórcio de raças de aliens, e a região USTUR, controlada por andróides autoconscientes.

Essas facções travam uma luta contínua por recursos estratégicos, conquista territorial e dominação política, enfrentando-se em uma batalha universal pelo controle de estrelas, planetas e galáxias inteiras, disputando mundos, recursos e ativos dentro do jogo.

Assim como o universo é infinito, também são as possibilidades profissionais em Star Atlas

Ao escolher a sua facção, cada jogador começa em uma **zona segura** e protegida, de onde poderá explorar todas as possibilidades do jogo, exceto as funções de combate, resgate e salvamento.

Além dessa zona segura, está um **espaço intermediário**, protegido por grupos de mercenários, onde o combate é permitido, mas os ativos continuam protegidos, não podendo ser destruídos.

A zona mais distante é o **espaço profundo** de Star Atlas, uma fronteira onde o combate total e a destruição de ativos são perigos iminentes.

A partir de sua localização inicial, os jogadores poderão explorar regiões desconhecidas do espaço, por meio da visualização e da construção de seu próprio "mapa das estrelas" (o Star Atlas).

Todas as estrelas visíveis são ativos reais do jogo, podendo ser visitadas e conquistadas, embora algumas sejam tão distantes que será muito difícil obter o abastecimento adequado para alcançá-las. A exploração pode ser feita visualmente ou efetivamente. Isso dá a todos os jogadores a capacidade de conhecer qualquer lugar do universo. Equipamentos de rastreamento avançado possibilitam a descoberta dos ativos mais distantes e inacessíveis. Os dados, coordenadas e localizações dessas riquezas poderão tanto servir para exploração, quanto ser revendidos no marketplace, para outros jogadores.

Através do mapeamento, são elaborados planejamentos táticos ofensivos e defensivos, tanto para defender seus territórios ou traçar novas rotas comerciais, quanto para desenvolver expedições estratégicas, expandindo seus impérios e realizando novas conquistas.

As funções profissionais em Star Atlas serão muito diversas, tais como:

- **Transporte**
- **Resgate**
- **Frete**
- **Reparação**
- **Construção**
- **Reabastecimento**
- **Mineração**
- **Salvamento**

- **Exploração**
- **Direção**
- **Especulação**
- **Pirataria**
- **Contrabando**
- **Combate**

Essas e outras funções serão desempenhadas por inúmeros tipos de profissionais:

- **Pilotos**
- **Engenheiros**
- **Mecânicos**
- **Rastreadores**
- **Cientistas**
- **Combatentes**
- **Militares**
- **Mercenários**
- **Gerentes**
- **Operadores**
- **Oficiais**
- **Soldados**
- **Contrabandistas**
- **Mercenários**

Dentre as muitas estruturas do jogo, as estações espaciais estão entre as que possuem funções bastante importantes, incluindo módulos de comércio, armazenamento, estalagem, construção, manutenção, reparos, abastecimento, transporte, refinaria, varejo, pesquisa e desenvolvimento de tecnologia, ataque ou defesa, dentre outras. São as únicas estruturas capazes de se conectar diretamente ao marketplace do jogo. Algumas estruturas irão possibilitar ainda a construção de portais de teletransporte para viagens de longa distância.

Todas as naves contêm componentes e membros da tripulação que aprimoram suas características e atributos, possuindo funções para diferentes aspectos do jogo. Os membros individuais da tripulação também possuem funções diferenciadas a serem desenvolvidas e aprimoradas, assim como a correspondência incorreta da tripulação pode causar problemas no desempenho das missões.

Um outro ponto extremamente importante é o **gerenciamento de recursos** no jogo, que exigirá tomadas de decisões estratégicas.

Os jogadores que buscam as recompensas monetárias disponíveis no Star Atlas precisarão equilibrar cuidadosamente suas **despesas operacionais** com a **receita** derivada de suas atividades.

As despesas operacionais são das mais variadas, como tripulação, equipamentos de mineração, alimentação, combustível e reparo para as naves.

Como qualquer grande título de exploração e conquista territorial, as guildas tem papel importantíssimo no desenvolvimento da gameplay

O Universo de Star Atlas é expansivo, cresce na medida em que é explorado pelos jogadores, portanto, pode ser uma jornada muito solitária e desafiadora enfrentar os incontáveis perigos do metaverso sozinho.

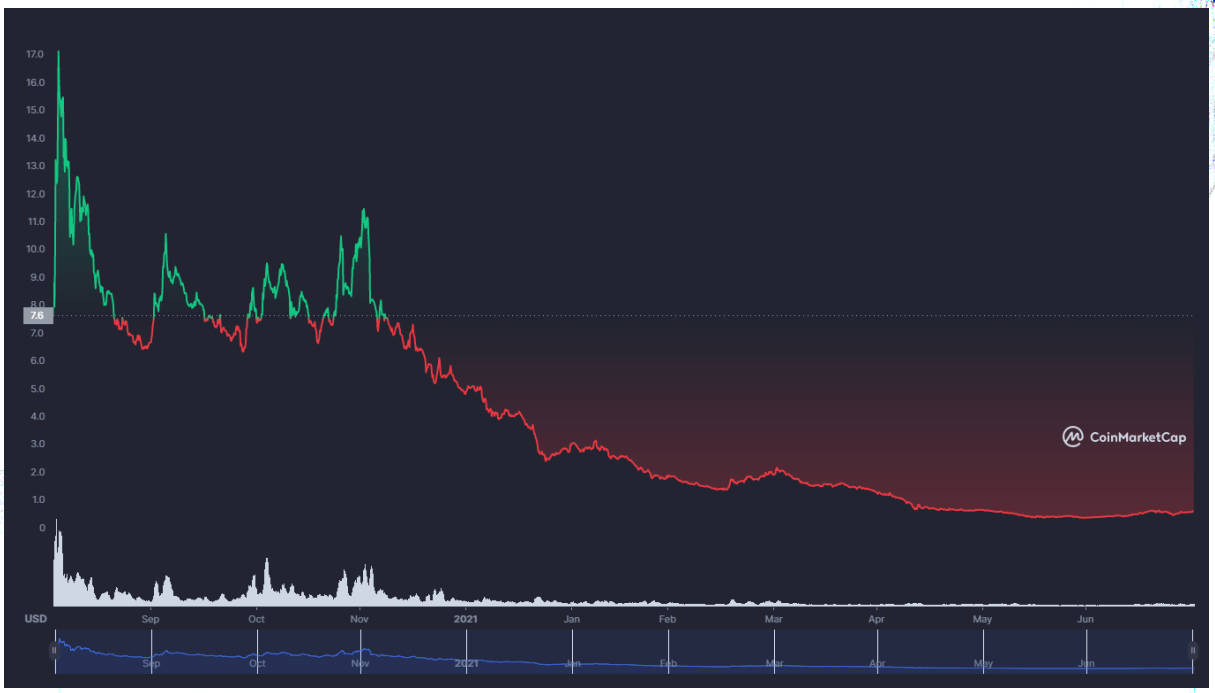
Por isso, no sistema de guildas do Star Atlas, os jogadores são encorajados a criar facções, grupos, associações e organizações próprias, combinando recursos e esforços de maneira a cooperar para a construção de objetivos coletivos.

Através da implementação de um Sistema de Corporações Autônomas e Descentralizadas (DACs), cidades-espaciais inteiras poderão ser construídas por esforços conjuntos, tendo a sua microeconomia administrada pelos responsáveis.

A cooperação estratégica vai permitir que os jogadores dominem regiões e recursos disponíveis com maior eficiência, sendo capazes de manter a segurança de suas operações.

O token $POLIS vai ter um papel central nessas cidades, concedendo aos proprietários e agentes da governança o poder de impor impostos, taxas, multas, regras e leis sobre aqueles que, mesmo fora do DAC, desejem obter acesso a estas cidades de propriedade inteiramente independente.

Quer mandar dentro e fora do game, acumulando poder no universo de Star Atlas? Conheça os tokens do jogo: $ATLAS e $POLIS.



Histórico token Polis, desde seu lançamento (Fonte: coinmarketcap.com/currencies/)

• $ATLAS é o Token de utilidade, inicialmente utilizado para adquirir ativos como navios, tripulação, componentes, terra e equipamento. No entanto, como em qualquer economia real, um sistema financeiro é necessário para facilitar o comércio, seja ele exercido por meio de comerciantes NPC ou transações ponto a ponto (p2p) diretas.

ATLAS é a unidade de conta para executar essas operações, sendo a moeda principal a ser utilizada no marketplace de Star Atlas, e também utilizada como recompensa nas missões do jogo

• $POLIS, é o token de governança multifuncional, com aplicações tanto no jogo quanto no direcionamento da política econômica do mundo real, proporcionando direito de voto aos seus detentores. Seu nome é inspirado na ideia de autogoverno, autonomia e independência das cidades-estado Gregas.

Dentro do jogo, os detentores de POLIS estarão em uma posição única de propriedade jurisdicional sobre regiões inteiras, independentemente de quem possui o título (NFT) da terra e dos direitos do equipamento.

Esses jogadores serão capazes de restringir algumas das atividades que podem ocorrer sob sua supervisão, impor impostos a outros jogadores, cobrando pedágios ou criando todo um conjunto próprio de leis que os outros jogadores deverão seguir e observar.

O token de governança $POLIS representa direitos de voto. Nesse sentido, provavelmente será necessário que vários jogadores colaborem nessas determinações, de modo a impor suas delimitações sobre outros grupos de jogadores igualmente interessados. As corporações autônomas e descentralizadas poderão ainda, por sua vez, criar muitas outras formas de utilidade atreladas à moeda, tanto dentro quanto fora do jogo.

A moeda $POLIS valorizou-se mais de 12000% após o seu lançamento em setembro de 2021. Já o token $ATLAS, de utilidade, teve uma valorização de mais de 43000% e ambos perderam mais de 90% do seu valor nos meses seguintes.

DeFi e GameFi: Star Atlas e a gameficação das finanças descentralizadas

Por meio de uma integração direta com a Serum DEX, os jogadores poderão participar de atividades financeiras descentralizadas (DeFi), por meio de uma

interface in-game única. Os jogadores irão se relacionar com contratos inteligentes em todos os epicentros financeiros do jogo.

As cidades DAO são locais prováveis para o surgimento de tais centros financeiros, permitindo que os criadores estabeleçam taxas próprias de comércio em suas instalações, para diferentes atividades tais como Lending (empréstimo, locação e delegação), AMM (Automated Market Maker) ou Yield Farming (Cultivo de Rendimentos ou Mineração de Liquidez).

Os desenvolvedores afirmam que "Star Atlas é um produto ideal que emerge da confluência entre blockchain de última geração, gráficos de alta resolução em tempo real com suporte à realidade aumentada, videogame multijogador online e, finalmente, tecnologias financeiras descentralizadas".

Star Atlas certamente está entre um dos lançamentos de jogos mais aguardados, muito pela proposta, mas principalmente pela qualidade gráfica prometida, por estar sendo desenvolvido através do motor Unreal Engine 5, uma das tecnologias mais avançadas para jogos da atualidade.

Sem dúvida uma das maiores carências do universo de jogos cripto hoje é a qualidade de gráficos aliada à jogabilidade, o que tende a atrair mais atenção do que apenas um jogo com uma proposta financeira interessante e Star Atlas tem esse potencial.

Apesar de sempre apresentar trailers com lindíssimas cenas e a previsão de entrega ter sido estabelecida como à longo prazo, muito se cobra dos desenvolvedores em mostrar mais conteúdos sobre como será a jogabilidade e o visual do game, pois até o momento, só foi disponibilizado um minigame muito simplório e bastante automático.

À quem acompanha o Roadmap do jogo, é visível a simplicidade do material apresentado, mas há quem esteja ansioso para experimentar a aplicação da jogabilidade através dos gráficos fornecidos pela Unreal Engine 5.

São muitos fatores a serem analisados para que se faça uma crítica construtiva do cenário como um todo, mas algo certo é o fato de que os desenvolvedores continuam produzindo mais material e movimentando as redes sociais com novidades e mais informações a cada semana.

A boa pedida é aguardar com paciência e acompanhar as fontes de informações oficiais do jogo para ficar por dentro de quaisquer novidades que venham a ser divulgadas.

Saiba tudo sobre o lançamento do jogo, as atualizações previstas no roadmap e as próximas novidades do jogo Star Atlas

Uma versão de produto minimamente viável (MVP) do Star Atlas foi lançada no formato de um mini-game browser (baseado em navegador) em dezembro de 2021. A partir de então, os ativos do jogo (como as naves) passaram a ter utilidade e a possibilidade de obter rentabilidade no jogo, conquistando tokens ATLAS, POLIS e NFTs, além de pontos de experiência e outros tipos de recompensa in-game, ainda que sem uma modalidade de gameplay ativa.

A próxima etapa é a Fase 2. O primeiro marco dessa versão do jogo será um Módulo Estaleiro funcional, que permitirá que jogadores e colecionadores vejam seus recursos finais no jogo, mas ainda limitados a interação que acontece dentro do estaleiro, na estação espacial central de sua facção escolhida, sem a possibilidade de exploração dos confins mais distantes do universo, que acontecerá em um estágio mais avançado do projeto. Esses ativos incluirão tripulação, componentes e navios.

Os jogadores estarão em um módulo, composto por uma estação onde estão abarcadas as naves, e onde poderão assumir profissões e desempenhar missões de vários tipos dentro do jogo, conhecendo algumas das funções

primárias dos personagens, tanto dentro quanto fora de naves, junto da apreensão de uma primeira estrutura espacial.

Após a segunda etapa, a produção completa de Star Atlas começa a ser desenvolvida através da plataforma Unreal Engine 5, com a previsão de continuar a se desenvolver ao longo de anos.

Conheça a Brazilian Star Atlas Alliance [BSA], a maior Guild de Star Atlas do Brasil e do mundo. Nos vemos no Metaverso Star Atlas!

STAR ATLAS PRESS KIT:

https://staratlas.com/newsroom/press-kit

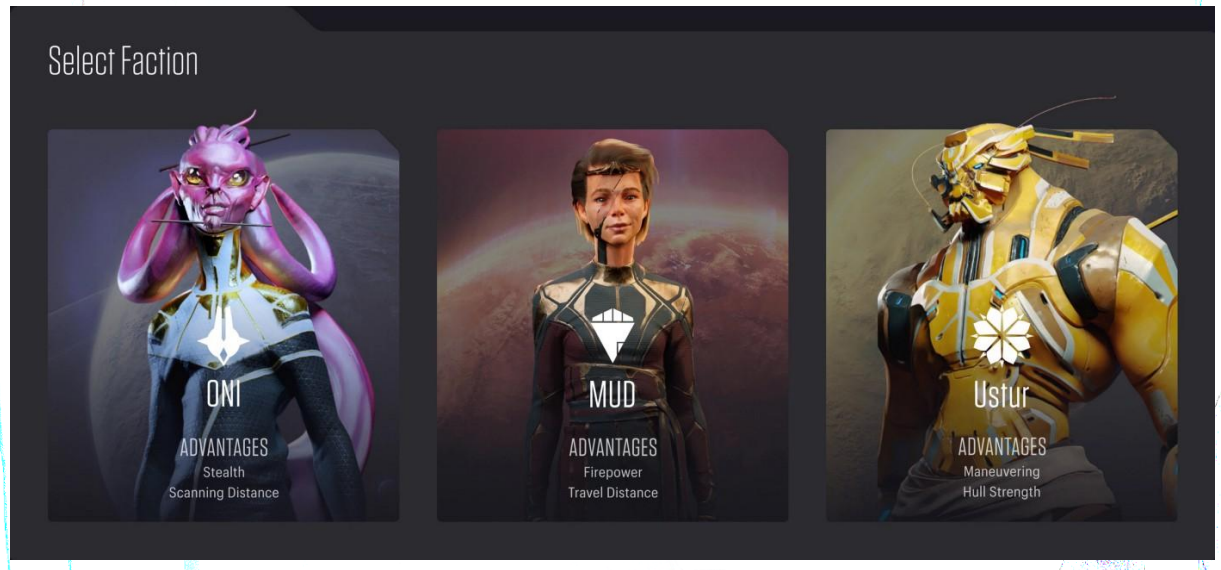
Fontes

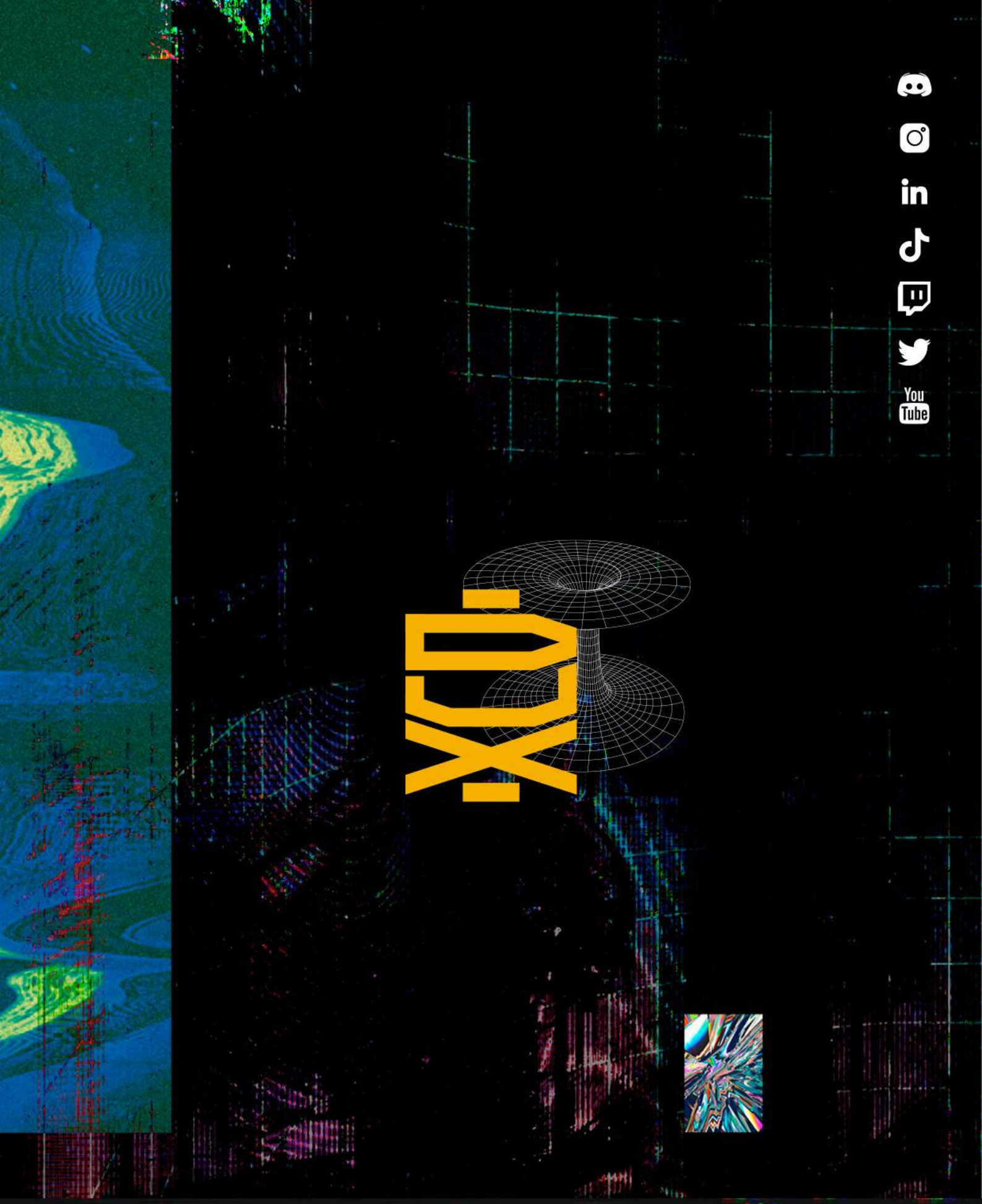
https://cointelegraph.com.br/news/star-atlas-game-cryptocurrency-rises-43-380-and-promises-to-pay-more-than-axie-infinity-with-metaverse-style-gameplay

https://staratlas.com/assets/pdfs/white-paper.pdf

https://twitter.com/staratlas

https://coinmarketcap.com/currencies/star-atlas-polis/





WEAREDUX.COM